

STEAM VEIKLOS PLANAS 2023M.

Tikslas: Organizuoti į STEAM kompetencijas orientuotą, grįstą tyrinėjimu ugdymo procesą ikimokyklinio ir priešmokyklinio amžiaus vaikų galimybių ir ugdymo programos ribose.

Uždaviniai:

1. Tobulinti ugdymo procesą, grindžiant jį patirtinio, probleminio ir eksperimentinio ugdymo koncepcija.
2. Integruoti STEAM dalykus į ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo programas.
3. Kurti į STEAM orientuotą aplinką, padedančią veiksmingai siekti ugdymo(si) tikslų.
4. Siekti profesinio tobulėjimo, keliant kvalifikaciją bei dalinantis gerąja patirtimi STEAM ugdymo klausimais.
5. Šviesti tėvus, bendruomenę, bendradarbiauti su socialiniais partneriais STEAM ugdymo srityje.

STEM mokyklos elementai	Kriterijai	Rodikliai	Atsakingi asmenys	Atlikimo terminai
Mokymas	Mokymo personalizavimas, problemų sprendimu projektais, tyrinėjimu grindžiamas mokymas(is)	1. Projektinė veikla: (Tarptautiniai, respublikiniai/rajoniniai projektai) 1.1. Respublikinis virtualus ikimokyklinio ir priešmokyklinio amžiaus vaikų, mokytojų ir kitų bendruomenės narių STEAM projektas „Gražiausias lietuviškas žodis“.	A. Babilienė A. Kalinauskienė	01.20-02.20 d.
		1.2. eTwinning projektas „Become friends with the bees by using digital technology/ Susidraugauk su bitėmis taikant skaitmenines technologijas“.	D. Bazevičienė K. Novikienė D. Gudonavičienė, E. Vaznaitienė	01-05 mėn.
		(Įstaigos bendruomenės STEAM projektai) 1.3. Projektas “STEAM žiemos eksperimentai”.	A. Kalinauskienė 14 ir 2 gr.	01-02 mėn.
		1.4. Ilgalaikis grupės projektas: „Pažink, atrask , tyrinėk“.	E. Antanaitienė	01-04 mėn.
		1.5. Projektas „Kas man yra laisvė?“.	D. Bazevičienė, D. Asadauskaitė	03.09 d.
		1.6. Projektas „Ar galiu išgelbėti žemę?“.	E. Vaznaitienė, D. Gudonavičienė, L. Pučilauskienė	03 mėn.
		1.7. Projektas „Kas ten krebžda skruzdėlyne?“.	A. Babilienė D. Jankauskaitė	03. 27-31 d.
		1.8. Įstaigos bendruomenės STEAM projektas „Pasaka moko kalbėti“.	L. Pučilauskienė	03-04 mėn
		1.9. Projektas „Šviesos magija“.	U. Maliukė,	05.15-19 d.
		1.10. Įstaigos bendruomenės STEAM projektas „Ar galima išgydyti žaislą?“.	D. Bazevičienė, K. Novikienė, D. Gudonavičienė	09-12 mėn.
		1.11. Įstaigos bendruomenės projektas „Gamtos detektyvai“.	Mokytojos	04-10 mėn.
		1.12. Ilgalaikis projektas „Žaidžiame pasaką“.	G. Budrienė, J. Trukšaninienė D. Noreikaitė	10-11 mėn..
		1.13. Grupių bendruomenių STEAM projektai. Ne mažiau nei 1-2 grupės projektai pristatomi mokytojų taryboje	Mokytojai	2023 m.
		1.14. Ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo grupių projektinės veiklos planavimas el. dienyne Mūsų darželis. Naudojama projektinio planavimo forma.	Mokytojai	2023 m.
Ugdymo programų pritaikymas	Dėmesys STEAM temoms ir kompetencijoms, tarpdalykinis mokymas(is),	2. Vaikų patirtinis ugdymas(is): 2.1. 2-3 mokomųjų edukacinių išvykų, nuotolinių edukacinių renginių susijusių su STEAM kompetencijų ugdymu, organizavimas. 2.2.. Virtualūs eTwinning projekto „Become friends with the bees by using digital technology/Susidraugauk	V. Skodienė, E. Orlauskienė, mokytojai	2023 m.

	STEM mokymo kontekstualumas	su bitėmis taikant skaitmenines technologijas!“ partnerių susitikimai „Ką žinau apie bites?“ Zoom platformoje. (Susitikimas su gamtininku Tomu Pociumi, bitininku Egidijumi Chamanskiu)		
		2.3. STEAM metodinės bazės kaupimas, tobulinimas ir atnaujinimas, viešinimas pedagogų facebook grupėje: veiklų aprašai, užduočių lapai; metodinės literatūros STEAM veiklai įsigijimas.	V. Skodienė, E. Orlauskienė, STEAM darbo grupė	2023 m.
		2.3. „Steamuko“ diena 1 kartą savaitėje (trečiadieniais), skirta STEAM veiklai ankstyvojo ir jaunesniojo ikimokyklinio amžiaus grupėse.	Mokytojai	2023 m.
Vertinimas	Formuojamais ugdomais ir personalizuotas vertinimas	3. Susitarimai dėl STEM dalykų vertinimo kriterijų.	STEAM darbo grupė	2023 m.
		4. Vaikų pasiekimų ir pažangos vertinimas papildomas personalizuoto mokymosi pažangos vertinimu.	Mokytojai	
		5. Vertinimui ir įsivertinimui taikomos IT.		
Darbuotojų profesinis tobulėjimas	Kvalifikacijos tobulinimas STEAM srityje	6. Dalijimasis gerąja STEAM praktinio darbo patirtimi savo įstaigoje.		
		6.1. Pranešimas STEAM projekto „Gražiausias lietuviškas žodis“ pristatymas.	A. Babilienė, A. Kalinauskienė	02 mėn.
		6.2. Pranešimas „Augalų fenomenas ir potencialas ugdymo(si) procese“.	D. Bazevičienė, E. Vaznaitienė	04 mėn.
		6.3 Pranešimas „Edukacinių erdvių kūrimo patirtys Lenkijos, Vokietijos ir Čekijos visuomeninėse ir viešose aplinkose, saugomose teritorijose, gamtinis ir ekologinis ugdymas jose“.	E. Orlauskienė	04 mėn.
		6.4. Grupės projekto „Pirštukai- geriausi mūsų žaidimų draugai“ pristatymas, apibendrinimas.	J. Narbutienė	05 mėn.
		6.5. Grupės projekto „Sensoriniai vaikų žaidimai“ pristatymas, apibendrinimas.	J. Narbutienė	12 mėn.
		7. Dalyvavimas ne mažiau kaip 2 su STEAM ugdymu susijusiuose kvalifikaciniuose renginiuose per metus.	Mokytojai	2023 m.
Vadovavimas mokyklai ir mokyklos kultūra	STEM veiklos analizės rezultatų panaudojimas lopšelio-darželio 2024 metų veiklos planavimui, 2024-2026 metų strategijos kūrimui	8. Vykdoma STEAM veiklų ugdymo kokybės stebėseną, tyrimai.	V. Skodienė E. Orlauskienė	2023 m.
		9. Vykdytų ugdymo kokybės tyrimų, analizių rezultatai apie STEAM mokymo(si) gerinimą pateikiami mokytojų tarybai.	V. Skodienė E. Orlauskienė	12 mėn.
	Informacijos apie lopšelio-darželio STEAM veiklą ir jos kokybę pateikimas ir sklaida lopšelio-darželio bendruomenei, partneriams ir visuomenei.	10. Viešai skelbiama lopšelio-darželio STEAM ugdymo stiprinimo kryptis bei pasiekimai:	V. Skodienė E. Orlauskienė	2023 m.
		10.1. lopšelio-darželio internetiniame puslapyje; 10.2. STEM mokyklos ženklo portale. 10.3. Rajoninėje bei pedagogams skirtoje internetinėje erdvėje.		
	Glaudus mokyklos darbuotojų bendradarbiavimas įtrauki kultūra	11. STEAM ugdymo kokybės klausimai svarstomi lopšelio-darželio ir mokytojų taryboje.		
		12. STEAM veiklos bendruomenėje:		
		12.1. Užgavėnių šventė „Žiema žiema bėk iš kiemo“.	D. Katinaitė, R. Žukauskienė	02.21 d.
		12.2. „Švento Kazimiero diena. Amatų mugė“.	D. Gudonavičienė	03.03 d.
		12.3. „Velykos su STEAM“.	D. Katinaitė	04 mėn
		12.4. Kūrybiškumo ir inovacijų dienos paminėjimas.	G. Budrienė, J. Trukšaninienė	04.21 d.
12.5. „Saulės diena“.		V. Vasiliauskiene	05.03 d.	
12.5. „Ar dangus turi paslapčių?“.	I. Senkevičienė E. Antanaitienė	05 mėn.		
12.6. STEAM kūrybinė veikla „Rudenėlis mano kieme“.	I. Maleckaitė	10 mėn.		

		12.7. Pasaulinė pašto diena „Parašyk man laiškėlių“.	R. Žukauskienė	10.09 d.
		12.8. Atšvaitų diena.	V. Vasiliauskienė	10.19 d.
		12.9. „Draugystės balionai“.	J. Narbutienė	11 mėn.
		12.10. Šviesos diena, Šv. Liucija.	A. Kalinauskienė	12.13 d.
Ryšiai	Su socialiniais partneriais, su tėvais (globėjais), su kitomis mokyklomis ir (arba) švietimo platformomis, su vietos bendruomenėmis	13. Bendradarbiavimo sutartys STEAM ugdymo srityje su išorės partneriais:		
		13.1. 1-2 naujų sutarčių su išorės partneriais sudarymas.	V. Skodienė, E. Orlauskienė,	2023 m.
		13.2. 1-2 sutarčių su STEM tinklo mokyklomis sudarymas.		
		14. STEAM darbo grupės veikla:		
		14.1. 2023 m. veiklos plano parengimas, aptarimas bei patvirtinimas.	STEAM darbo grupė	01 mėn.
		14.2. Mokyklos STEAM veiklos įrodymų: atvejų analizių ir gerosios patirties pavyzdžių viešinimas STEM mokyklų tinkle.	V. Skodienė, E. Orlauskienė, mokytojai	2023 m.
		14.3. Dalyvavimas apklausose ir forumuose STEM mokyklų tinkle.	STEAM darbo grupė	2023 m.
		15. Rajoniniai renginiai:		
15.1. Jonavos rajono ugdymo įstaigų priešmokyklinio amžiaus vaikų, jų tėvų ir mokytojų dailaus rašto konkursas „Mažoji plunksnelė – 2023“.	D. Bazevičienė, D. Gudonavičienė	03.09 d.		
15.2. Rajoninė priešmokyklinio amžiaus vaikų konferencija „STEAM laboratorija“.	D. Bazevičienė, D. Gudonavičienė	11 mėn.		
Mokyklos infrastruktūra	Galimybės naudotis technologijomis ir įranga, aukštos kokybės mokymo priemonės	16. IT panaudojimas ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo veiklose (interaktyvūs ekranai, robotukai Kubo, edukacinės bitutės-robotai „Bee-bot“, interaktyvi lenta, projektoriai, spausdintuvai, kompiuteriai, video/foto kamera, diktofonas, šviesos stalai, informaciniai stendai – televizoriai, planšetiniai kompiuteriai).	V. Skodienė, E. Orlauskienė, mokytojai	2023 m.
		17. Į STEAM ugdymą orientuotų erdvių kūrimas ir turtinimas:		
		17.1. STEAM mokymui(si) skirtų priemonių įsigijimas.	V. Skodienė E. Orlauskienė	2023 m.
		17.2. STEAM sensorinio sodelio įrengimas. Gėlyno apdulkintojų/bičių lesyklos su QR kodų lentelėmis įrengimas.	V. Skodienė E. Orlauskienė E. Vaznaitienė D. Gudonavičienė, D. Bazevičienė, K. Novikienė	2023 m.
		17.3. Daržovių ir uogų lysvės įrengimas ir priežiūra.	J. Trukšaninienė	05 mėn.
		17.4. STEAM tyrinėjimų ir atradimų erdvių: kūrybinės laboratorijos „Augu su knyga“ ir pojūčių erdvės „Patirčių tako“ papildymas priemonėmis.	V. Skodienė E. Orlauskienė STEAM darbo grupė	2023 m.
		17.5. STEAM ugdymui pritaikytų lauko erdvių: Basakojų tako, Vaistažolių tako, Vabzdžių viešbučio, Pasakų trobelės, Etnografinio ir tyrinėjimų kiemelio atnaujinimas, papildymas.		
		17.6. Lauko tyrinėjimo erdvės „Mažųjų gurmanų kavinė“ įrengimas.		
		17.7. Konstravimo/kūrybinės erdvės „Žaislų gydykla“ įrengimas.	D. Bazevičienė K. Novikienė D. Gudonavičienė	05-11 mėn.
		17.8. STEAM priemonių kūrimas.	Mokytojos	2023 m.